

# **REGULAMIN TURNIEJU DRUGIE ROZDANIE TPP**

## **I. Informacje Ogólne**

1. Nazwa Turnieju: DRUGIE ROZDANIE TPP
2. Organizator: PUBG POLSKA
3. Platforma: PC (Steam)
4. Format: SQUAD (Esport mode, 4-osobowe drużyny + opcjonalnie rezerwowy), tryb TPP (Third Person Perspective).
5. Oficjalna Transmisja: Turniej będzie transmitowany na żywo na kanale -----.
6. Komunikacja: Oficjalnym kanałem komunikacji z administracją i miejscem ogłoszeń jest dedykowany serwer Discord. Podczas trwania turnieju obecność na serwerze oraz korzystanie z dedykowanych kanałów głosowych drużyn jest obowiązkowe.

## **II. Harmonogram i System Rozgrywek**

1. Data Turnieju: 18 kwietnia 2026 r. (Sobota)
2. Godzina startu gier: 18:00
3. Etap: Bezpośredni Finał (brak kwalifikacji).
4. Zakończenie: Turniej kończy się po rozegraniu wszystkich gier zaplanowanych w harmonogramie.

## **III. Zapisy i Wpisowe**

- 1.1 Zapisy odbywają się poprzez oficjalny formularz udostępniony przez Organizatora.
- 1.2 Minimalna ilość zapisanych teamów, aby turniej doszedł do skutku to 12, maksymalna ilość drużyn w turnieju wynosi 19.
- 1.3 Zapisy trwają do 18.04.2026r. do godziny 14:00 lub do wyczerpania miejsc.
2. Opłaty: Udział w turnieju jest darmowy.
3. Wsparcie Organizacyjne: Organizatorzy nie zbierają obowiązkowego wpisowego. Dobrowolne wpłaty na organizację przyszłych wydarzeń (hosting, itp.) można kierować na adres: <https://buycoffee.to/akerman88> z dopiskiem "turniej". Wniesienie opłaty nie jest wymagane do wzięcia udziału w grach.

4. Wiek: Udział mogą brać jedynie gracze, którzy mają ukończone **16 lat**. Podanie nieprawdziwych danych skutkuje natychmiastową dyskwalifikacją.

5. Kolejność zgłoszeń: O udziale decyduje kolejność poprawnych zgłoszeń przestanych przez formularz.

**6. Bany:** Gracze posiadający aktywną blokadę na serwerze Discord PUBG POLSKA mają zakaz udziału.

#### **IV. Pula Nagród**

**1. Charakter Turnieju:** Wydarzenie ma charakter 4fun – jest to turniej towarzyski.

**2. Podział puli:** BRAK NAGRÓD finansowych dla graczy. 100% ewentualnych dobrowolnych wpłat zostanie przeznaczone na cele organizacyjne (utrzymanie hostingu, organizacja przyszłych wydarzeń).

#### **V. Format Meczu i Punktacja**

**1. Liczba gier:** Turniej składa się z 6 (sześciu) gier.

**2. Tryb:** Gry rozgrywane są na serwerach niestandardowych w trybie TPP.

**3. Mapy:** 2x Miramar, 1x Rondo, 1x Taego, 2x Erangel.

**4. Punktacja:** Obowiązuje standardowa punktacja e-sportowa S.U.P.E.R. (Standard and Universal PUBG Esports Ruleset) . \* **Punkty za zabójstwa (Kill):** 1 punkt. \* **Tabela punktów za miejsce (Placement):**

<b>Zajęte Miejsce</b>	<b>Punkty</b>
<b>1. miejsce</b>	10 pkt
<b>2. miejsce</b>	6 pkt
<b>3. miejsce</b>	5 pkt
<b>4. miejsce</b>	4 pkt
<b>5. miejsce</b>	3 pkt
<b>6. miejsce</b>	2 pkt

Zajęte Miejsce	Punkty
7-8. miejsce	1 pkt
9-16. miejsce	0 pkt

**5. Klasyfikacja:** Suma punktów (Placement + Kills) ze wszystkich 6 gier.

**6. Tie-break (Remisy):** W przypadku równej liczby punktów decyduje kolejno:

1. Łączna liczba punktów za miejsce (placement points) we wszystkich meczach.
2. Najwyższa liczba punktów całkowitych zdobyta w pojedynczej grze.
3. Najwyższe miejsce zajęte w ostatnim meczu turnieju.

## VI. Zasady Fair-Play i Procedura Meczowa

**1. Oszustwa:** Używanie cheatów, skryptów, makr oraz modyfikacja plików gry są zabronione. Skutkuje to dyskwalifikacją drużyny i permanentnym banem.

**2. Teaming:** Współpraca między drużynami jest zabroniona.

**3. Bug Abuse:** Wykorzystywanie błędów gry (np. wchodzenie pod tekstury) jest zabronione.

**4. Zachowanie:** Wymagana jest kultura osobista oraz szacunek do przeciwników i organizatorów. Toksyczność, rasizm i mowa nienawiści będą karane.

**5. Lobby:** Dane do lobby (Nazwa + Hasło) będą podane kapitanom na Discordzie na 15 minut przed startem.

**6. Problemy techniczne:** \* W przypadku "crashu" pojedynczego gracza, gra jest kontynuowana. \* Restart meczu następuje tylko przy błędzie serwera (np. wyrzucenie >25% graczy) i po decyzji admina.

## VII. Drużyny i Streamowanie

**1. Skład:** 4 graczy podstawowych + opcjonalnie 1 rezerwowy.

**2. Nicki:** Gracze muszą używać nicków (IGN) zgłoszonych w rejestracji.

**3. Streamowanie (POV):** Gracze mogą transmitować swoją grę. Wymogiem jest ustawienie opóźnienia 5min (delay) oraz dodanie w tytule streamu nazwy turnieju.

## **VIII. Postanowienia Końcowe**

- 1.** Administracja (PUBG POLSKA) ma prawo do podejmowania ostatecznych decyzji w sprawach spornych.
- 2.** Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu, jeśli jest to konieczne dla dobra rozgrywki.
- 3.** Wystanie zgłoszenia jest równoznaczne z akceptacją regulaminu.